

**Precizări privind organizarea Olimpiadei de Informatică,
Etapa județeană – 9 martie 2019**

• Olimpiada de Informatică se organizează în conformitate cu prevederile Metodologiei-cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, anexă la Ordinul ministrului educației, cercetării, tineretului și sportului nr. 3.035/2012, cu modificările și completările ulterioare, introduse prin OMEN nr. 4203/2018 și OMEN nr. 3015/2019, și cu prevederile Regulamentului specific privind organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică cu nr. 25844 / 01. 02.2019

• Proba de concurs pentru **gimnaziu** constă în rezolvarea a **2 probleme de natură algoritmică**, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi de 200 puncte și include punctajul din oficiu (20 puncte). **Durata de desfășurare a probei este de 3 ore.**

• Proba de concurs pentru **liceu** constă în rezolvarea a **3 probleme de natură algoritmică**, cu ajutorul calculatorului. Punctajul total va fi de 300 puncte și include punctajul din oficiu (30 puncte). **Durata de desfășurare a probei este de 4 ore.**

• **Programa de concurs** - Se consultă documentele de pe site-ul <http://olimpiada.info> – **Precizări cu privire la organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică, Nr. 26542/13.02.2019** (Anexă – programele de concurs)

• **Mediile de programare** - La **etapa județeană**, mediile puse la dispoziția elevilor în acest an școlar, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu, vor fi Code::Blocks și FreePascal. Se va utiliza un sistem de operare Windows.

Desfășurarea olimpiadei

- **Data desfășurării: sâmbătă 9 martie 2019**
- **Membrii subcomisiei de organizare vor fi prezenți în centrul de concurs la ora 7⁰⁰.**
- **Profesorii asistenți vor fi prezenți în centrul de concurs la ora 8⁰⁰.**
- **Elevii vor fi prezenți în sălile de concurs până la ora 8³⁰.**

Lista centrelor de concurs

Centrul de concurs	Clasele
Colegiul Național “Liviu Rebreanu” Bistrița	IX; X;
Colegiul Național “Andrei Mureșanu” Bistrița	V; VI; VII; VIII; XI; XII;

Salvarea soluțiilor

- Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 8 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la înregistrarea acestora pe site-ul olimpiada.info.
- ID-ul concurenților va avea formatul: judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine - 3 caractere).
- Fiecare concurent va salva sursele proprii într-un director având drept nume ID-ul său.
- Pentru fiecare problemă concurentul va salva în directorul având drept nume ID-ul său un singur fișier – fișier sursă - denumit după următoarele reguli:
 - numele fișierului sursă, identic cu numele problemei, scris numai cu litere mici.
 - extensia fișierului sursă, indicând limbajul de programare utilizat de concurent în rezolvarea problemei, se va scrie cu litere mici. Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: c, cpp și pas;

Exemplul 1.

Pentru gimnaziu

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8.

De exemplu, al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din județul Bistrița Năsăud va avea ID-ul BN_5_003.

Subiectul la gimnaziu conține problemele cu numele “casa”, “munte”.

Directorul cu numele BN_5_003 creat de concurentul cu ID-ul BN_5_003 va conține cele două surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, sau casa.cpp, munte.cpp sau casa.pas, munte.pas, în funcție de limbajul de programare utilizat.

Exemplul 2.

Pentru liceu

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C.

De exemplu, al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din județul Bistrița Năsăud va avea ID-ul BN_B_005.

Subiectul la liceu conține probleme cu numele “casa”, “munte”, “ploaie”.

Directorul cu numele BN_B_005 creat de concurentul cu ID-ul BN_B_005 va conține cele trei surse corespunzătoare fiecărei probleme, și anume: casa.c, munte.c, ploaie.c sau casa.cpp, munte.cpp, ploaie.cpp sau casa.pas, munte.pas, ploaie.pas în funcție de limbajul de programare utilizat.

Evaluarea, publicarea rezultatelor și contestațiile

Evaluarea soluțiilor concurenților, atât pentru gimnaziu cât și pentru liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare.

După evaluare, rezultatele vor fi publicate pe site-ul olimpiadei de informatică <http://olimpiada.info>.

Eventualele contestații se vor depune la secretariatul Colegiului Național “Liviu Rebreanu” Bistrița, în data de 11 martie 2019, până la ora 14³⁰.

Contestația va conține: numele participantului, școala de proveniență, clasa, numele problemei, motivul contestației, ID-ul participantului și semnătura acestuia.

Rezultatele publicate după contestații sunt finale.

Este indicat ca elevii să se autoevalueze înainte de a depune o contestație.

Criterii privind calificarea la etapa națională a Olimpiadei de Informatică 2018

Pentru etapa națională se califică elevul situat pe primul loc la fiecare an de studiu.

Punctajul total minim care permite calificarea pentru etapa națională a Olimpiadei de Informatică, în conformitate cu art. 15 (7) din Metodologia – cadru de organizare și desfășurare a competițiilor școlare, este:

- **80 puncte** pentru clasele de gimnaziu
- **120 puncte** pentru clasele de liceu

În plus se mai asigură 43 de locuri suplimentare/an de studiu ocupate în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute conform clasamentului național realizat după finalizarea etapei județene/a sectoarelor municipiului București. Clasamentul național pe baza căruia se stabilesc concurenții calificați pe locuri suplimentare este realizat în baza ordonării descrescătoare, după punctajul total, al rezultatelor obținute la etapa județeană/a sectoarelor municipiului București, exceptând concurenții (deja calificați) aflați pe locurile atribuite județelor/sectoarelor municipiului București.

În cazul în care la nivelul județului Bistrița-Năsăud nu există participanți care să îndeplinească condiția punctajului minim, locurile astfel disponibilizate vor fi adăugate la locurile suplimentare prevăzute mai sus, corespunzător anului de studiu.



Departajarea concurenților:

La punctaje egale, departajarea se va face după următoarele criterii:

1. În ordinea lexicografică descrescătoare a șirurilor punctajelor obținute la fiecare problemă, dispuse descrescător

Exemplu (pentru gimnaziu): dacă un concurent are punctajele: 60, 100, iar un alt concurent are punctajele 70, 90, după sortare acestea devin: 100, 60, respectiv 90, 70, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

Exemplu (pentru liceu): dacă un concurent are punctajele: 100, 10, 100, iar un alt concurent are punctajele 40, 100, 70, după sortare acestea devin: 100, 100, 10, respectiv 100, 70, 40, caz în care primul concurent este plasat înaintea celui de-al doilea.

2. Medalie obținută în anul școlar precedent la una dintre competițiile externe de informatică;

3. Probă de baraj.

Inspector școlar pentru discipline informatice,
Vasile Șteopoaie